INSTRUCCIONES

A treinta billones de años luz de la más cercana estación de servicio y los estabilizadores inerciales dejan de funcionar. Has hecho un comentario críptico acerca de los vendedores de espacionaves usadas. La garantía se cayó al suelo en la primera sacudida de turbulencia, al golpear la alta atmósfera del planeta Esmeralda, donde el destino ha decidido que mueras.

De acuerdo, has tenido tanta suerte como esperabas —no has muerto—; pero ahora tienes un problema. El último rastreo del planeta antes de la catástrofe reveló que había más de cuarenta billones de localizaciones en el mapa. En nueve de ellas hay restos de tu aparato.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette para Commodore 64

— Pulsa las teclas 'SHIFT' y 'RUN/STOP' el mismo tiempo y pulsa 'PLAY' en el cassette.

Diskette para Commodore 64

— Escribe LOAD«*»8, 1 y pulsa 'RETURN'.

Cassette para Spectrum 48 K

— Escribe LOAD«» y luego pulsa 'ENTER'.

Cassette para Amstrad

— ORDENADOR CON CASSETTE (p. e., CPC-464): Pulsa 'CTRL' y la más pequeña de las teclas 'ENTER' al mismo tiempo.

— ORDENADOR CON UNIDAD DE DISKETTES Y CASSETTE ADICIONAL (p. e., CPC-6128): Escribe |TAPE y pulsa 'RETURN'; luego pulsa 'CTRL' y la más pequeña de las teclas 'ENTER' al mismo tiempo.

Diskette para Amstrad

— ORDENADOR CON UNIDAD DE CASSETTES Y DISKETTE ADICIONAL (p. e., CPC-464); Escribe |DISC y pulsa 'RETURN'; luego escribe RUN«DISC y pulsa 'RETURN'.

— ORDENADOR CON DISKETTE (p. e., CPC-6128): Escribe RUN«DISC y pulsa 'RETURN'.

Todos los programas se ejecutan automáticamente una vez concluida la carga.

En caso de dificultades de carga, por favor, mira el capitulo de CARGA y GRABACION del Manual del Usuario de tu ordenador.

EXPLORANDO

Para encontrarlos y conseguir una oportunidad de volver a la civilización, te has equipado con un jet portátil, nueve aerofaros de radio, nueve zumbadores antigravedad para enviar las partes de la nave a los aerofaros, un sonar de objetos, un radiovector, una brújula, una pistola láser y pesadas botas de jungla.

Para empezar, lo más delicado que debes hacer consiste en coger una sonorización del objeto más cercano. Esto te dará una dirección y también una idea de la distancia según la relajación del eco. Si el objeto está más allá de un muro civilizado, se dice que está fuera de rango, 'out of range'. Ajusta la dirección con la de tu brújula y penetra en la selva.

Pronto te alarmarán las extrañas parcelas de color de la Jungla. Si te acercas a una de ellas, te invitarán e entrar. Una vez dentro, te preguntarán tu destino, el nombre del lugar de tus sueños, y te llevarán allí. Cualquier nombre. ¡Hay tantos lugares en el planeta! Usalos inteligentemente; puede ser una trampa.

Otra ayuda de navegación, los aerofaros de radio, pueden ser instalados en cualquier sitio. Tu radio dará una dirección y el rango de los aerofaros, con lo cual podrás efectuar una constructiva triangulación.

Hay una o dos pulgas robóticas rondando. Mátalas. Son malas para tu salud.

Mira tu energía. Si baja mucho, las cosas comenzarán a funcionar mal. Algo te indicará cómo recuperar energía, pero no este pedazo de papel.

CONTROLES

Cualquier joystick te dirigirá a través o por encima de la jungla. Sobre tierra, el mover el joystick hacia adelante te llevará en la dirección de tu brújula. Usa el botón de disparo o cualquier tecla para detenerte. El joystick hacia la izquierda o hacia la derecha altera el rumbo de tu brújula, mientras que al mover el joystick hacia atrás giras 180 grados.

En el modo de armamento, pulsa el botón de disparo para activar tu pistola láser.

La U hace que te sitúes mil pies por encima; púlsale de nuevo y subirás otros mil pies. La D hace que bajes. Mira al aterrizar sobre los árboles: son puntiagudos. Sobre el planeta, el Joystick te moverá hacia el norte, sur, este y oeste, según la dirección de tu brújula.

Controles del teclado

Sobre tierra:

SPECTRUM		AMSTRAD
6	gira a la izquierda	5
7	gira a la derecha	8
8	gira 180 grados	6
9	mueve según la brújula	7

En el aire:

SPECTRUM		AMSTRAD
6	oeste	7
7	este	6
8	sur	5
9	norte	8

Al pulsar break/space aparece un menú en la cabecera de la pantalla. Cuando haya aparecido el menú, basta con pulsar la primera letra de una palabra para acceder a esta función? Esto también es aplicable a loa menús subsiguientes.

Sobre el planeta, el Joystick te moverá hacia el norte, sur...

A treinta billones de años luz de la más cercana estación de servicio y los estabilizadores inerciales no funcionan. Has hecho un comentarlo generalizado acerca de los vendedores de espacionaves usadas. La garantía se cayó al suelo cuando chocaste contra la atmósfera alta del planeta Esmeralda. El último rastreo antea de producirse el fallo de los sistemas reveló 40 BILLONES DE POSIBLES LOCALIZACIONES. En nueve de ellas están las partes vitales de tu aparato. Sólo encontrándolas tendrás esperanzas de escapar.